

## **Nová pravidla sportovního zápasu:**

10 Kyonngo/ 5 Kamjomů

-4.kolo (převaha): bojovník, který má vyšší počet zaznamenaných úderů na vestu soupeře. Pokud mají stejný počet, vítězem je ten, který má méně Kyong nebo Kamjomů. Pokud mají stejný počet Kyong nebo Kamjomů, převaha se určuje podle prvního kritéria.

- Kalyo - automatické zastavení času

-Žádné Kyongo za to, že bojovník žádá o videoreplay

- Pokud bojovník předstírá zranění, má 3 sekundy na to, aby vstal po vybídnutí rozhodčího. Pokud nevstane, rozhodčí ho vyzve ještě 2x aby vstal. Pokud nevstane do 3 sekund a ani po třetí výzvě rozhodčího, bude diskvalifikován. Pokud závodník vstane pomalu, dostane Kyongo.

- Pokud je noha ve vzduchu déle než 3 sekundy, nezáleží na typu kopu (z přední, ze zadní nebo na místě), závodník dostane Kyongo

- Pokud závodník spadne z kopu soupeře nebo ze své techniky, dostane Kyongo, i když jen uklouzne a upadne. Pokud upadnou oba závodníci, když se srazí v technice, nikdo nedostane Kyongo. Pokud jeden chytá (drží) a druhý zároveň strká, Kyongo dostane ten co chytá (drží).

- Tatami nesmí být klouzavé

- Pokud rozhodčí začne odpočítávat závodníka po úderu do hlavy a neobjeví se body, rozhodčí může požádat o videoreplay když napočítá do 8

- Ve vztahu k videoreplay- Kalyo - je platné, když ruka rozhodčího je natažená dopředu

- Kopnutí do padajícího soupeře nebude trestáno, jen když závodník kopne do soupeře na zemi. Závodník dostane Kamjom.

- Doporučují se šedé nártý Daedo (mají v sobě o jeden senzor navíc)

- Modré a červené helmy jsou povinné (bílé nejsou povolené)

- Povolují se pouze 3 vrstvy tejpů. Pokud jsou zapotřebí extra vrstvy, musí to schválit hlavní zdravotník na turnaji

- Pokud je na tatami povolán turnajový doktor, může ho následovat oddílový doktor

## **Dodatek k novým pravidlům:**

- Bojová plocha a její ohraničení bezpečnostní zónou musí mít dvě rozdílné barvy. Barva tatami není specifikována

- Čtvercové tatami 8x8m může být používáno. Předsednictví WTF schválilo čtvercovou plochu ne menší než 10x10 a ne větší než 12x12m. Ve středu tatami má být osmiúhelník, který bude měřit 8m v

průměru a délka každé strany přibližně 3,3m

- Existují pravidla postavení rozhodčích na tatami, nicméně tato pravidla jsou více flexibilní kvůli vysílání v médiích
- Svaz taekwonda každé země musí zajistit to, že sportovci mají lékařskou prohlídku a jsou zdraví a schopní závodit
- Po Kalyo se automaticky zastavuje čas, po Keysok se automaticky spouští
- Povolená technika pěstí je jen taková, kdy je ruka v pěst a na vestu dopadnou klouby ruky
- Platné body za kop na hlavu: celá hlava od spodní linie helmy
- Bod soupeři bude připsán za 2 Kyonga nebo jeden Kamjom bojovníka
- Zakázané techniky: zvednutí kolena k zastavení soupeřova útoku nebo bloku, zvednutí nohy bez kopání
- Pokud rozhodčí nebo organizátor zjistí, že trenér nebo závodník se pokusil o podvod (falešné Daedo senzory apod), závodník bude diskvalifikován.
- Závodník bude diskvalifikován, pokud dostane 10 Kyong nebo 5 Kamjomů nebo pokud kombinací obojího dosáhne 5 trestných bodů
- Útok po Kalyo:
  1. Záčátkem útoku se myslí moment, kdy je noha nad zemí
  2. Pokud se noha nedotkne soupeře, ale útok vypadá úmyslný a zákeřný, rozhodčí může dát Kyongo
  3. Pokud se stejné chování opakuje, rozhodčí může dát Kamjom
  4. Pokud se v době pauzy děje nějaké nevhodné chování ze strany trenéra nebo závodníka, rozhodčí může závodníka potrestat a trest se počítá do dalšího kola.
- Rozhodčí mohou rozhodnout o vítězi, pokud se oba shodují ve dříve zmiňovaných věcech
- Pokud je závodník zraněný (zlomenina, vymknutý kotník, vyhozené rameno, krvácení), rozhodčí mu musí dovolit dostat první pomoc po dobu jedné minuty. Rozhodčí může dovolit první pomoc i po té, co závodníka vyzval, aby vstal
- Pokud se závodník v zápase zraní ještě jednou, hlavní lékař na závodech může doporučit rozhodčímu, aby zápas ukončil a vyhlásil toho druhého jako vítěze